



KESKI-SUOMEN LIITTO



Euroopan unionin
osarahoittama



JYVÄSKYLÄN YLIOPISTO
UNIVERSITY OF JYVÄSKYLÄ

CoDesign Pathway for Sport & Health Innovations

Mari Sulonen & Henri Louste

CoDesign
Sport



CoDesignSPORT: Hankkeen tavoitteet

CoDesignSPORT-hanke edistää uudenlaista toiminnallista yhteistyötä Keski-Suomen alueen yritysten, korkeakoulujen ja alueellisten innovaatiotoimijoiden kesken.

Kytkeä ja kohdentaa alueen teknologinen osaaminen ja tietotaito liiketaloudellisesti tuottavalle alueelle, erityisesti **liikunnan, urheilun, terveyden ja hyvinvoinnin** toimialalla.

Ensisijaisena tavoitteena on lisätä yritysten TKI-valmiuksia ja avata alueelle uusia liiketoimintamahdollisuuksia.

Hankkeen kesto: 1.10.2024 – 31.5.2027

Liikunnan, terveyden ja hyvinvoinnin TKI-toimintaa tukeva tarvelähtöinen CoDesign-toimintamalli



Urheilun ja liikunnan toimintakenttä

Tarpeita liittyen hyvinvointiin, terveyteen, valmennukseen, seurantaan, teknologian ja digitalisaation sekä monipuolisen datan hyödyntämiseen

Tarpeet



Tietotaito

Jyväskylän yliopisto

Tietoa, osaamista, uusia teknologisia ratkaisuja valmennukseen, harjoitteluun ja seurantaan

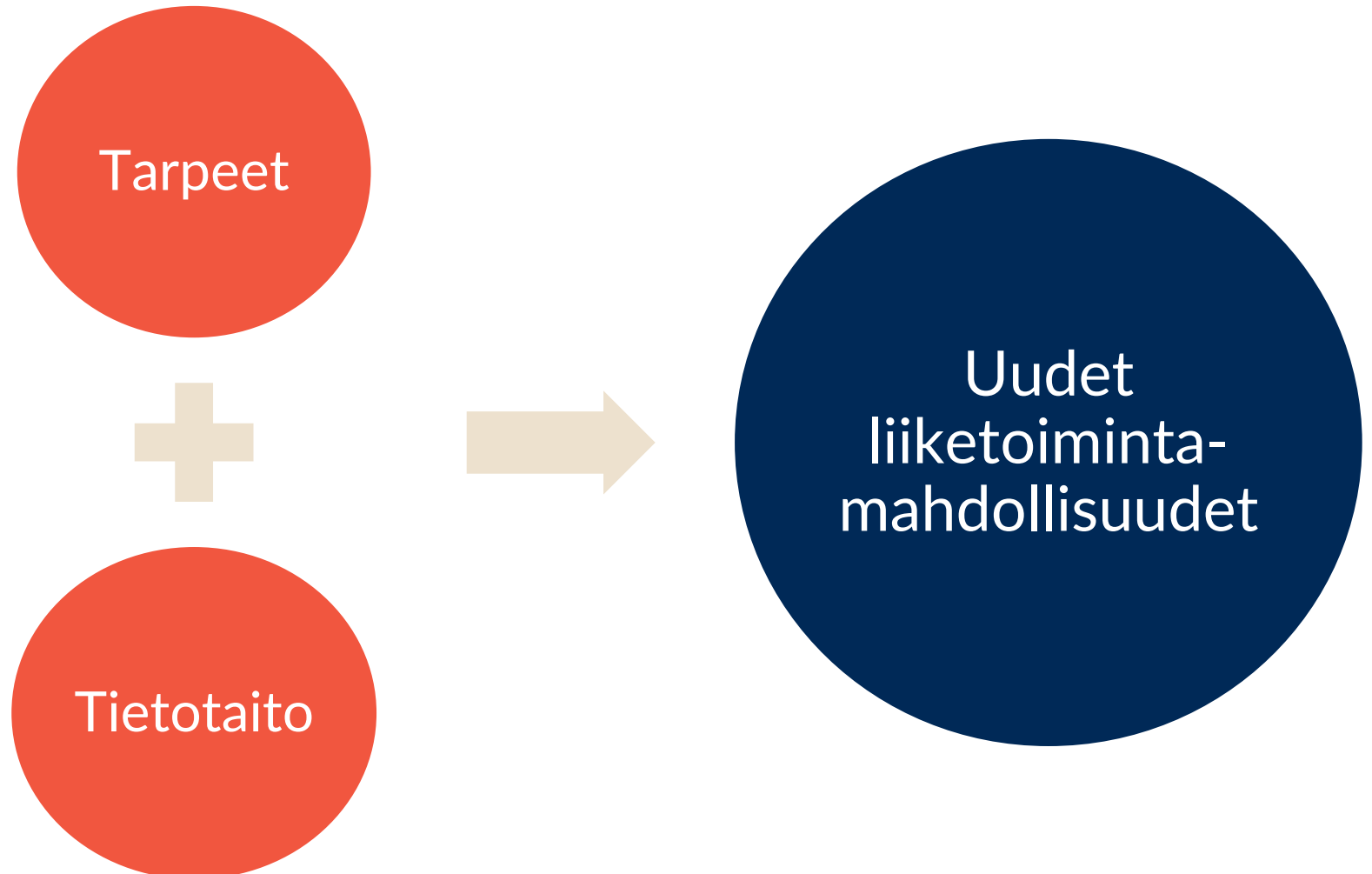
Uudet
liiketoiminta-
mahdollisuudet

Liikunnan, terveyden ja hyvinvoinnin TKI-toimintaa tukeva tarvelähtöinen CoDesign-toimintamalli



- ✓ toimintaympäristön tarpeiden kartoitus
- ✓ teknologisten mahdollisuuksien käyttöönotto
- ✓ kohdennettu testaus (pilotointi)

Kytetään osaksi alueellista ekosysteemiä, tarvelähtöiselle ketterälle innovaatiotoiminnalle yrityksissä ja yhteistyössä eri toimijoiden kesken



Biodesign Finland & CoDesignSPORT

Biodesign Finland on tarvelähtöinen lääketieteellisen tekniikan innovaatio- ja koulutusohjelma

Tuottaa asiantuntijoita, ratkaisuja ja uutta liiketoimintaa terveydenhuollon alueelle



Biodesign-toimintamalli toimii CoDesignSPORT-valmennuspolun suuntaviivana

Mallia on tarkoitus soveluttaa urheilun ja liikunnan toimintakentälle

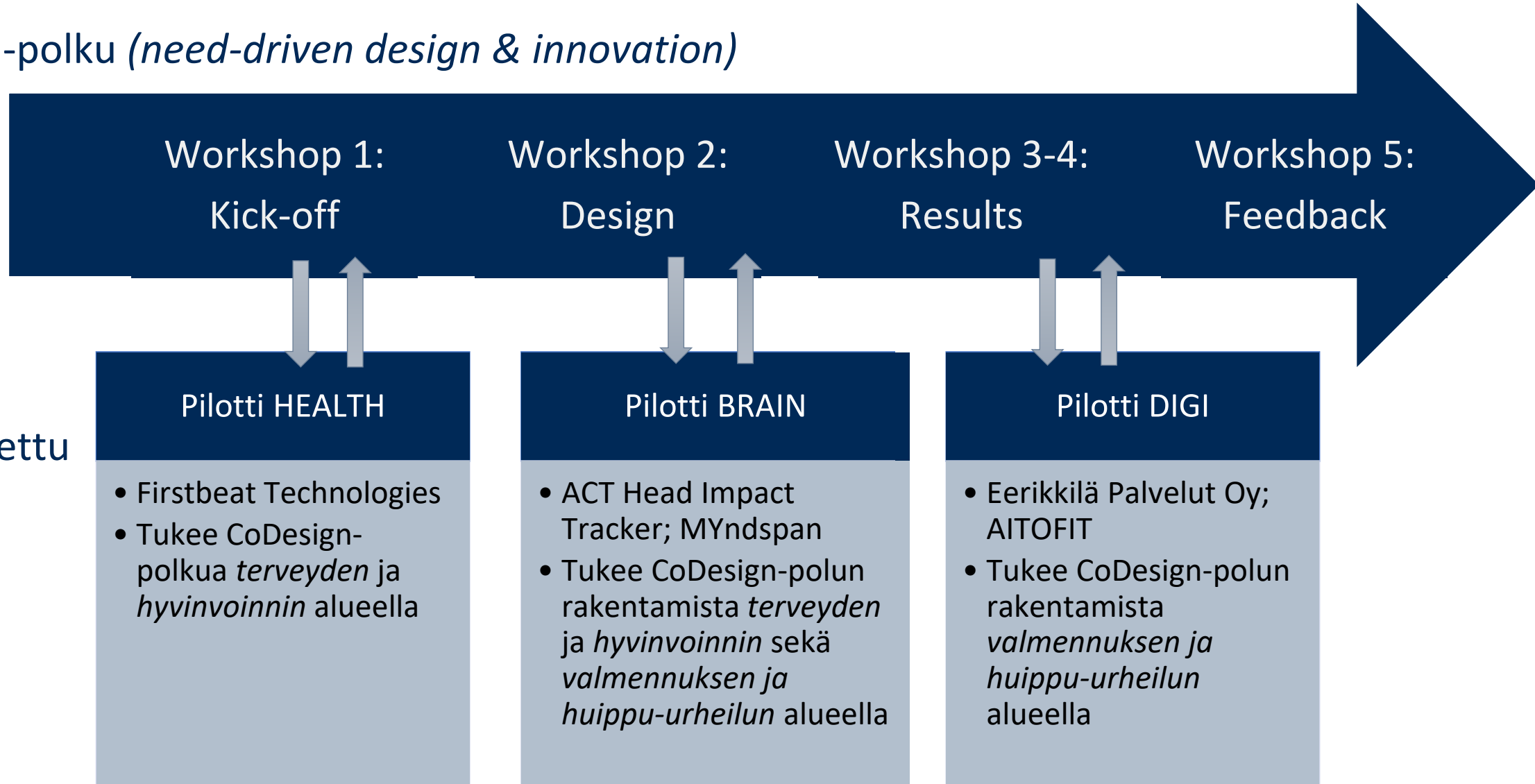
CoDesign
Sport



CoDesign-toimintamallin prosessi



CoDesign-polku (*need-driven design & innovation*)



Mihin ilmiöihin yritysten toiminta voi kiinnittyä?



ENNALTAEHKÄISY

Valmennus,
valmennukseen
liittyvä koulutus

*SEURANTA,
KUNTOUTUS*

Harjoittelun
seuranta, vammojen
hoito

Peli/harjoittelu ja
niihin liittyvät
terveysriskit

TUNNISTAMINEN

Ekosysteemi, välittömät ja välilliset kohderyhmät

FA of Finland



**JALKAPALLON
PELAAJAYHDISTYS**
PELIN JA PELAAJAN PUOLELLA

Football Players' Association



Eerikkilä

**BUSINESS
JYVÄSKYLÄ**

Pelaajat,
Valmentajat, Seurat,
Urheiluorganisaatiot



MEHILÄINEN


Aston University
BIRMINGHAM UK

Yritykset



*ACT Head
Impact Tracker*


JYVÄSKYLÄN YLIOPISTO
UNIVERSITY OF JYVÄSKYLÄ

Tutkimus, kehitys,
innovaatio



FIRSTBEAT

Firstbeat Technologies

KIHU



Yhteystiedot



Mari Sulonen

mari.u.k.sulonen@jyu.fi

050 477 5352

Henri Louste

henri.a.louste@jyu.fi

050 575 1315

Verkkosivut

<https://r.jyu.fi/CoDesignSPORT>

**CoDesign
Sport**

